

Demo 工程使用说明

1. demo 工程提供了一种慧推 SDK 的集成的示例，仅供集成的时候进行参考，如果想简单体验下慧推的推送能力，可以直接安装物料中的 signed.push-demo-xx.apk 进行体验。
2. 如果想用 demo 工程进行调试，需要按照以下步骤对 demo 工程进行修改
 - 1) 修改包名和工程中的组件路径

Manifest 文件修改：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="xx.xx.xxx"
    android:versionName="1.0"
    android:versionCode="1"
    >

    <application
        android:allowBackup="false"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="推送Demo"
        android:supportRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme"
        <activity android:name=".MainActivity"
            android:label="推送Demo"
            android:launchMode="singleInstance"
            android:screenOrientation="portrait">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
```

修改 1 处 xx.xx.xxx 为自己应用的包名

修改 2 处. MainActivity 为 com.baidu.xpushdemo.MainActivity

build.gradle 文件修改：

```
apply plugin: 'com.android.application'

android {
    compileSdkVersion 28
    defaultConfig {
        applicationId "xx.xx.xxx"
        minSdkVersion 14
        targetSdkVersion 28
        versionCode APK_VERSION_CODE as int
        versionName APK_VERSION_NAME
    }
}
```

修改 xx.xx.xxx 为自己应用的包名

- 2) 修改初始化接口中的 appkey 和 securitykey

```
if (!isNetworkAvailable(getApplicationContext())) {
    MainActivity.print("当前网络不可用，请联网后重试", what: 0);
    textViewTop.setText("设备标识码：获取失败");
    btn.setText("重试");
    mIsCopy = false;
    btn.setEnabled(true);
    return;
}
if (MyReceiver.sShowedInitSuccess) {
    MainActivity.print("初始化成功", what: 0);
    callGetBindCode();
} else {
    TH.init(getApplicationContext(), s: "xxxx", s1: "xxxxxx", ...ints: 100019);
    mInit = true;
    TH.invoke(100019, s: "sri", new Class[]{int.class, int.class}, R.layout.a_a, R.drawable.b_b);
}
```

修改 1 处 xxxx 为自己的 appkey

修改 2 处的 xxxxxx 为自己的 securitykey

- 3) 对 demo 工程的生成的 apk 进行签名
使用自己上传应用的签名，对 demo 工程生成的 apk 进行重新签名。