

协同 SDKV3.6.0.0 测试报告

目录

1 简介	2
1.1 编写目的	2
1.2 该版本修改内容	2
1.3 参与人员	2
1.4 测试工具	2
1.5 参考文档	2
2.测试概要	3
2.1 测试用例设计	3
3.测试结果	3
3.1 功能测试	3
3.2 性能测试	3
3.3 兼容性测试	4
3.4 稳定性测试	4
3.5 遗留 bug	5
4.测试结论	5

1 简介

1.1 编写目的

此测试报告主要有以下几个目的：

- 总结测试阶段的测试方法，测试点和测试过程中的问题
- 通过对测试结果的分析，判断此版本是否达到了需求目标
- 分析测试的过程，产品，资源，信息，为以后制定测试计划和完善测试流程提供参考
- 分析系统存在的缺陷，为修复和预防 bug 提供建议

1.2 该版本修改内容

1. 解决厂商通道代理组件校验不严格导致的 IntentBridge 漏洞

1.3 参与人员

参与人员：项目管理者，开发人员（RD），测试人员（QA），其它项目相关人员和审阅测试报告的项目经理。

1.4 测试工具

Android Studio SDK+ADT+Fiddler

1.5 参考文档

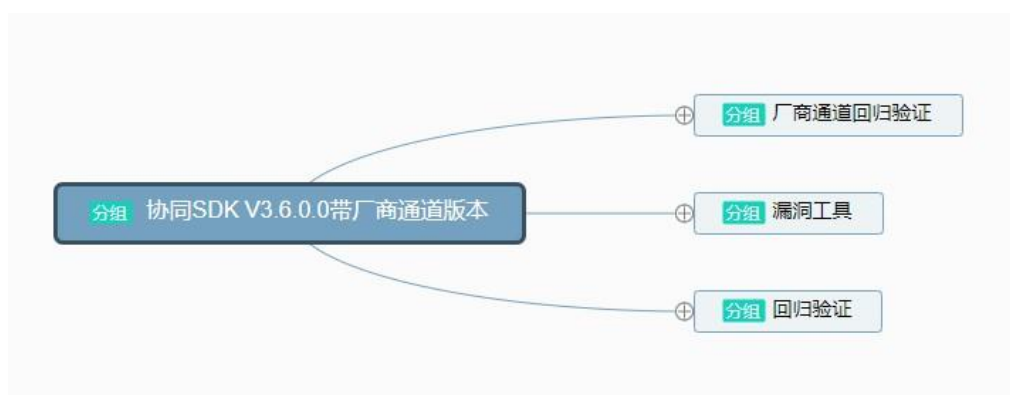
安全 SDK 技术说明文档

2.测试概要

对修改部分重点测试，回归测试低版本测试用例，对低版本执行覆盖安装。

2.1 测试用例设计

新增 Case 设计如下：



回归测试低版本 Case，覆盖安装低版本 SDK。

3.测试结果

3.1 功能测试

测试用例	测试结果
使用漏洞攻击不能跳转验证	通过
回归厂商通道功能验证	通过
线上地址&release 版本验证	通过

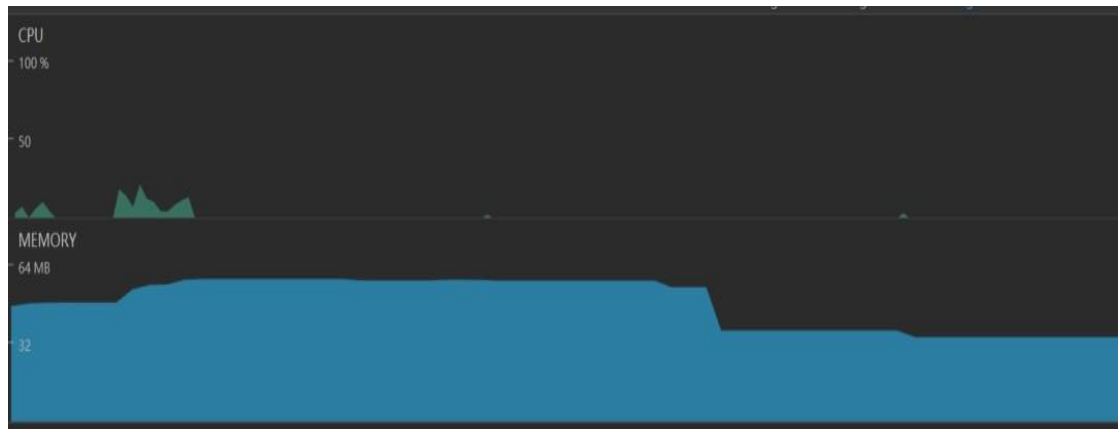
测试结论：所有 Case 全部通过，设计和实现符合需求。

3.2 性能测试

内存和 CPU 测试：

测试步骤：开启 demo，初始化 SDK，加载成功后退出 demo，用 Androidstudio 查看 demo 占用的内存和 CPU

测试结果：加载插件过程中，CPU 和内存消耗上升，退出 demo 后 CPU 和内存收敛，峰值和均值都在可接受范围内，如下图：



3.3 兼容性测试

测试步骤：使用不同 Rom，不同厂商的设备安装测试 demo，执行加载过程，查看结果

测试结果：如下表

测试机型	系统版本	测试结果
Pixel3	Android 12	通过
Oppo K7	android 11	通过
华为荣耀 10	android 10	通过
小米 Note9	android 9.0	通过
Vivi Z3	android 8.0	通过
NS6	android 7.1.1	通过
NS5	android 6.0	通过
MOTO G2	android 5.0	通过
华为 P7-L07	android 4.4.2	通过

3.4 稳定性测试

测试 demo 执行 Monkey，8 小时无崩溃问题。

3.5 遗留 bug

无

4.测试结论

通过测试结果和分析得出，协同 SDK（3.6.0.0 版本）符合当初预期，新增功能已经实现，可以给开发者进行集成开发。